



ARRIVÉE 29

Te voici à La Galerie! Oups, il te manque le mot de passe. Tu peux attendre les autres joueur-se-s et gagner la partie avec eux-elles ou retourner au niveau du pont pour le récupérer

27
3 min
Descends case 24 à l'aide de l'échelle

26
3 min
Dessine ton immeuble ou ta maison

28
3 min
Avec du papier, des ciseaux et de la colle, découpe et fabrique l'objet le plus précieux pour toi en ce moment

24
Cite trois choses joyeuses de ton enfance

25
Deux chats sont dessinés sur ce plateau mais il y a 3 détails qui permettent de les différencier. À toi de les repérer!

23
2 min
Dessine une fraise de la main avec laquelle tu n'as pas l'habitude d'écrire

22
Cite une chanson qui te fait penser à l'enfance

19
Monte à l'échelle pour rejoindre la case 24

20
3 min
Froisse un morceau de papier et ajoute des éléments au crayon pour qu'il ressemble à une montagne en volume

21
2 min
Avec des crayons de couleur, dessine un masque que tu serais prêt-e à porter dans la rue

18
Le-a joueur-se à ta droite avance de deux cases sans pour autant réaliser la mission. Si tu es seul-e, avance de trois cases mais tu devras remplir ta mission

16
Chante le refrain d'une chanson pour rejouer

17
2 min
Si tu portais une cape de super héros / héroïne, quel nom serait inscrit dessus?

15
Cite deux objets que tu aimerais mettre dans une boîte à secrets pour les retrouver dans 30 ans

13
Patiente jusqu'au prochain tour

12
Va chuchoter un compliment à l'oreille de la personne de ton choix. Si tu es seul-e à jouer, cite l'une de tes qualités

14
3 min
Choisis deux animaux que tu aimes et dessine au crayon une chimère (un mélange des deux)

11
1 min
Dessine quelque chose que tu aimerais construire de tes propres mains

9
Cite un autre matériau que la toile sur laquelle on peut peindre (ne reprend pas la réponse d'un-e autre joueur-se)

10
Invente le nom d'une couleur

8
3 min
Dessine ta cabane rêvée

BIENVENUE!

Voici un journal que tu peux emporter partout pour jouer en famille ou avec tes ami·e·s. Il s'agit d'un jeu qui t'emmène jusqu'à La Galerie et qui a pour but de t'aider à observer autrement le monde qui t'entoure. Pour cela, tu pourras créer des objets, dessiner ou écrire de courtes histoires. Chaque case reprend une idée ou une notion qui a été abordée par l'un·e des nombreux·ses artistes présent·e·s au centre d'art depuis septembre 2021. Tu es prêt·e ?

LE MATÉRIEL

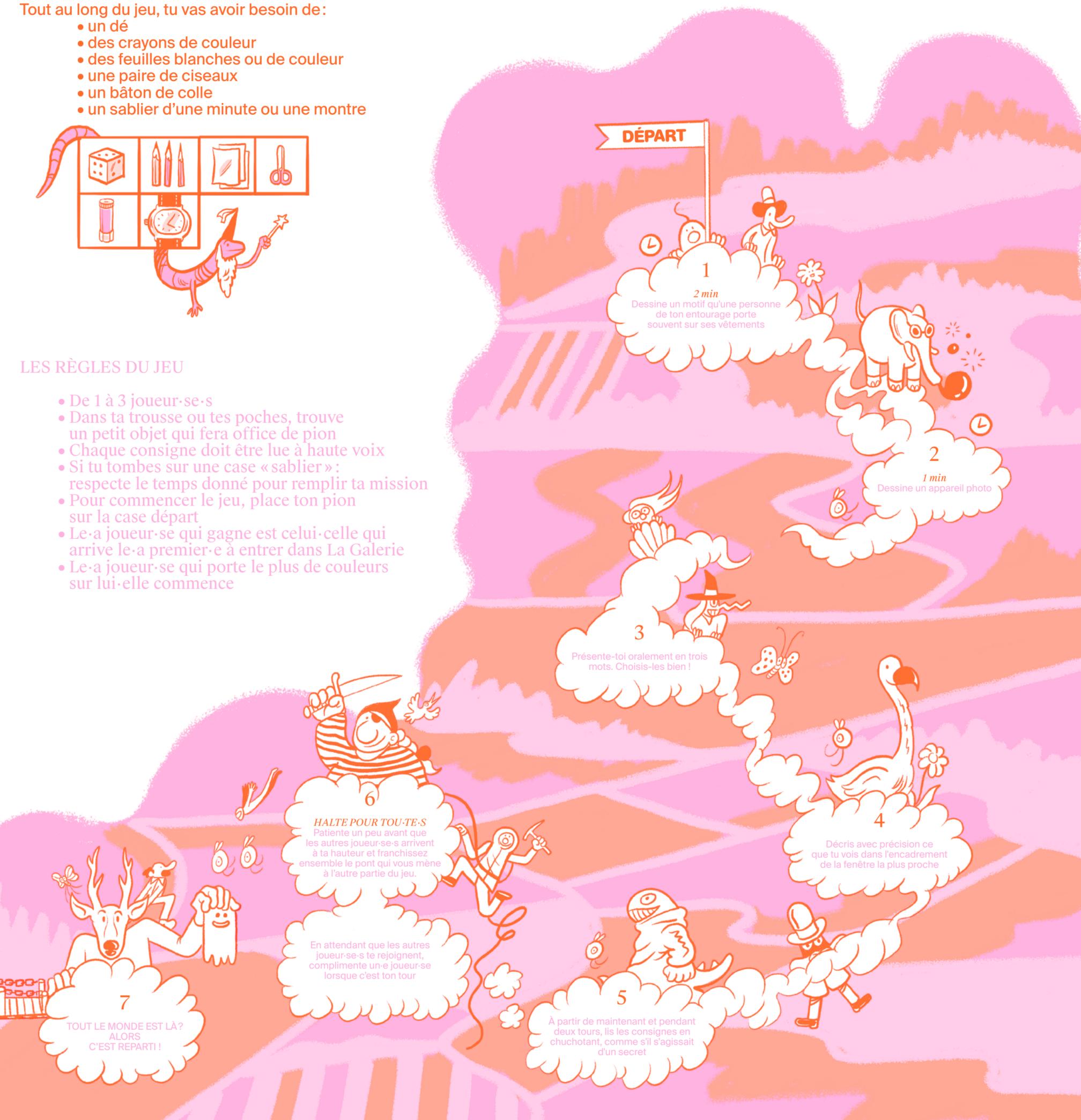
Tout au long du jeu, tu vas avoir besoin de :

- un dé
- des crayons de couleur
- des feuilles blanches ou de couleur
- une paire de ciseaux
- un bâton de colle
- un sablier d'une minute ou une montre



LES RÈGLES DU JEU

- De 1 à 3 joueur·se·s
- Dans ta trousse ou tes poches, trouve un petit objet qui fera office de pion
- Chaque consigne doit être lue à haute voix
- Si tu tombes sur une case « sablier » : respecte le temps donné pour remplir ta mission
- Pour commencer le jeu, place ton pion sur la case départ
- Le·a joueur·se qui gagne est celui·celle qui arrive le·a premier·e à entrer dans La Galerie
- Le·a joueur·se qui porte le plus de couleurs sur lui·elle commence



DÉPART

1

2 min

Dessine un motif qu'une personne de ton entourage porte souvent sur ses vêtements

2

1 min

Dessine un appareil photo

3

Présente-toi oralement en trois mots. Choisis-les bien !

4

Décris avec précision ce que tu vois dans l'encadrement de la fenêtre la plus proche

5

À partir de maintenant et pendant deux tours, lis les consignes en chuchotant, comme s'il s'agissait d'un secret

6

HALTE POUR TOU·TE·S

Patiente un peu avant que les autres joueur·se·s arrivent à ta hauteur et franchissez ensemble le pont qui vous mène à l'autre partie du jeu.

7

TOUT LE MONDE EST LÀ ?
ALORS
C'EST RÉPARTI !

En attendant que les autres joueur·se·s te rejoignent, complimente un·e joueur·se lorsque c'est ton tour